

# TEMARIO REVIT ARQUITECTURA COMPLETO

## REVIT ARQUITECTURA (I) Básico



## REVIT ARQUITECTURA (II) Intermedio



## REVIT ARQUITECTURA (III) Avanzado



# ARQUITECTURA



CURSO:

## Revit Arquitectura (I) Básico

En este curso inicial de REVIT arquitectura básico se conocerán muchas herramientas básicas para modelar una vivienda unifamiliar de principio a fin, desde su boceto a impresión de planos. También este curso se establece como base para el resto de disciplinas de revit: Estructuras e Instalaciones. Se estima un total de **30 horas** de dedicación al curso entre teoría y práctica, más **10 horas** desarrollando el proyecto final de curso.

### TEMARIO / MÓDULOS

- Introducción / Interfaz de REVIT
- Visualización básica
- Modificar elementos
- Muros
- Carpinterías y componentes
- Suelos
- Falsos techos
- Escaleras y rampas
- Cubiertas
- Pilares arquitectónicos
- Familias básicas
- Estrategias de modelado
- Anotaciones, etiquetas y cotas
- Vistas
- Gestionar
- Maquetación, Renders e Impresión

# TEMARIO DESGLOSADO: CURSO REVIT ARQUITECTURA (I) BÁSICO

## 1. Introducción

Qué es el BIM.  
Descarga del Autodesk REVIT.  
Presentación del docente.  
Objetivos del curso / Procedimiento.  
Metodología Bim y agentes.  
Nivel de Desarrollo LOD.  
Explicación de Disciplinas de REVIT.  
Programas BIM: Navisworks, Dynamo & Robot.  
Control de la interfaz del programa.  
Menú / Herramientas.  
Navegador de proyectos / Propiedades .  
Opciones generales.  
Área de Dibujo.  
Documentación de apoyo / Plantillas.  
Herramientas de acceso rápido.  
Barra de estado, opciones y controles de vista.

## 2. Muros, Carpinterías y Mobiliario

Familias de Muros.  
Bocetos de muros.  
Tipos y ejemplares.  
Uniones.  
Inserción de carpinterías: puertas y ventanas.  
Inserción de componentes y diversas familias.  
Mobiliario.  
Puntos de inserción.

## 3. Niveles

Creación de niveles  
Comprensión de las vistas del proyecto.  
Explicación de Rejillas.  
Generación de muros.  
Cotas temporales.

## 4. Visualización Básica

Niveles de detalle.  
Estilos visuales / Vistas básicas.  
Secciones.  
View Cube & Steering Wheels.

Líneas Finas (Thin lines).  
Selecciones y filtros.

## 5. Modificar elementos

Alinear / Recortar / Extender / Dividir  
Desfase / Mover / Copiar / Rotar / Reflejar  
Matriz / Escala / Bloquear / Suprimir.

## 6. Suelos

Tipos de suelos / Propiedades.  
Creación de huecos en suelos.

## 7. Rango de vista

Rangos de vista / Nivel de Detalle.  
Estilos Visuales.  
Modificación de gráficos de visibilidad.

## 8. Falsos techos

Creación de falsos techos / Tipos.  
Falsos techos automáticos y por boceto.

## 9. Tipos de pegado

Copiar / Pegar / Alinear  
Matriz de niveles.  
Igualdad y anclajes.

## 10. Cubiertas

Tipos de Cubiertas.  
Cubiertas inclinadas.  
Cubiertas a dos y cuatro aguas.  
Cubiertas planas.  
Unir y separar cubiertas.

## 11. Escaleras, barandillas y rampas

Escaleras por componente y boceto.  
Propiedades de escaleras. Ejemplar y tipo.  
Modificación de tipos.  
Rampas y tipos de rampas / Propiedades.  
Barandillas / Inserción / Propiedades.  
Definición de Anftrión / Tipos de anftrión.

## 12. Visualización avanzada

Aislar/Ocultar permanentemente.  
Aislar/Ocultar temporalmente.  
Modificar gráficos.  
Secciones / Alzados interiores y exteriores.  
Definición de Subyacente.  
Cuadro de recorte / Cuadro de sección.

## 13. Familias

Concepto de familias y sus opciones básicas.  
Modelado In Situ y nuevos planos de trabajo.  
Concepto de materiales y sus opciones básicas.  
Inserción de imágenes y CADs.  
Inserción de resto de componentes: mobiliario, carpinterías, luminarias...

## 14. Acotar y anotar

Cotas y anotaciones.  
Niveles de detalle / Líneas de modelo.  
Subcategorías / Sombreados / Textos.

## 15. Duplicar

Duplicar vistas.  
Duplicar con detalle.  
Duplicar como dependiente.  
Plantillas de vista.  
Configuración adicional.

## 16. Gestionar y configuración adicional

Pestaña de gestionar.  
Configuración adicional: Tipos de línea, sombreados, tramados, etiquetas, símbolos...

## 17. Renders

Rénderes básicos.  
Maquetación.  
Exportaciones a jpg y vídeo.

## 18. Montaje de planos. Imprimir y exportar

Elementos auxiliares: Cotas, textos, escalas.

Textos y textos de etiqueta.  
Impresión y publicación.  
Configuración.  
Explicación de cartelas.  
Planos de impresión / Creación de planos.  
Colocar documentos en planos.  
Cajetines.  
Extensión de vista.  
Región de recorte.  
Rotar y recortar vistas.  
Escalar.  
Exportar a CAD / Exportar DWG DXF.  
Importar DWG.

## 19. Ejercicio resuelto

Modelado de la Casa Farnsworth paso a paso:  
Creación de niveles y rejillas.  
Modelado de: Suelos, techos, pilares,...  
Colocación de componentes.  
Colocación de materiales.

## 20. Ejercicio final + Examen

Pon a prueba todo lo aprendido.

- Desarrolla un proyecto en Revit con unos mínimos exigidos.
- El ejercicio será evaluado según estos parámetros:
  - Complejidad y tamaño del proyecto.
  - Originalidad.
  - Atractivo gráfico.
  - Personalización de REVIT.
  - Montaje de planos.
- El examen es de tipo test.

# ARQUITECTURA

CURSO:

## Revit Arquitectura (II) intermedio

En este curso intermedio de la disciplina arquitectónica se asientan conceptos básicos para personalizar nuestros edificios. Este curso es aconsejable para todos los profesionales que deseen tener un dominio amplio y general en REVIT. Es el curso puente para tener un conocimiento total de REVIT con el curso avanzado. Se estima un total de **35 horas** de dedicación al curso entre teoría y práctica, más **15 horas** desarrollando el proyecto final de curso.

### TEMARIO / MÓDULOS

- Ubicación del proyecto
- Modificación de elementos
- Muros avanzados
- Tablas de planificación
- Creación y diseño de Masas
- Etiquetas
- Leyendas de habitaciones
- Fases
- Personalización del proyecto
- Leyendas y Cartelas
- Renders avanzado. Recorridos de cámara
- Familias avanzadas
- Conceptos avanzados: Materiales y teclas de acceso rápido
- Trabajo colaborativo básico
- Impresión Avanzada y Maquetación
- Exportar archivos y tablas de planificación

## TEMARIO DESGLOSADO: CURSO REVIT ARQUITECTURA (II) INTERMEDIO

### 1. Introducción

Presentación del curso.  
Objetivos del curso.  
Procedimiento.  
Control de la interfaz del programa.  
Menú.  
Herramientas.  
Navegador de proyectos.  
Propiedades.  
Área de Dibujo.  
Documentación de apoyo.  
Plantillas.  
Herramientas de acceso rápido.  
Barra de estado, opciones y controles de vista.  
Opciones generales.

### 2. Modificación de Elementos y Herramientas Avanzadas

Huecos en elementos.  
Huecos en muros, suelos y cubiertas.  
Modificar perfiles.  
Agujeros.

### 3. Ubicación del Proyecto y Topografía

Generación/Importación de una topografía.  
Geolocalización del proyecto.  
Iluminación natural.  
Estudio de soleamiento.  
Norte Real / Norte de proyecto.  
Modificación topografía / Puntos.  
Plataformas de construcción.  
Aparcamientos.  
Vegetación.  
Dividir superficie.  
Subregión.  
Componentes.  
Importar.

### 4. Muros Cortina, Rejillas y Pilares

Muros cortina.

Modificar perfil / Modificar estructura.

### 5. Tablas de Planificación

Medir con REVIT.  
Estrategias de trabajo.  
Mediciones.  
Filtros y campos.  
Orden.  
Fórmulas.  
Tablas por categorías de elementos.  
Uso de las tablas de planificación de componentes de la edificación.  
Tabla gráfica de planificación de pilares.  
Tabla de cómputo de materiales.  
Tabla de vistas del proyecto.  
Tablas topográficas.  
Exportación a libro de Excel.

### 6. Etiquetas

Generación de etiquetas.  
Multicategorías.  
Modificación de etiquetas.  
Texto en 3D.  
Notas clave.  
Introducción a las etiquetas y sus primeras modificaciones.  
Cotas y personalización de los símbolos de proyecto.  
Etiquetas de materiales.  
Etiquetas de categorías.

### 7. Cotas, Símbolos y Habitaciones

Habitaciones.  
Nombres.  
Separador de habitaciones.  
Leyendas de color.  
Uso y superficie.

### 8. Personalización del Proyecto

Aplicar plantillas de vistas.

Modificar gráficos avanzados.

### 9. Creación de Planos

Explicación de leyendas personalizadas.  
Cartelas: A4, A3, A2, A1.  
Realización de nuevas etiquetas.

### 10. Componentes

Componentes.  
Extrusión.  
Fundido.  
Revolución.  
Barrido.

### 11. Masas

Introducción al concepto de masas.  
Creación y diseño de masas.  
Barrido, extrusión, revolución.  
Suelos de Masas.  
Cubiertas de masas.  
Primeras aplicaciones.  
Generación de edificios.

### 12. Fases

Fases.  
Filtros de fases.  
Existente, derribo, y nueva creación.  
Herramientas de fases.

### 13. Escaleras y Barandillas

Generación de escaleras complejas.  
Escaleras personalizadas.  
Barandillas personalizadas.  
Escaleras y rampas singulares.

### 14. Vistas 3D Avanzadas

Renders.  
Recorridos de cámara.  
Cámara y propiedades de cámara.  
Distancia / Altura de ojo / Región.

### 15. Creación de Familias

Explicación familias complejas.  
Explicación familias parametrizadas.  
Creación de familias básicas.  
Creación de nuevas familias de mobiliario: Modelado.  
Puntos de inserción.  
Parámetros.  
Fórmulas.

### 16. Conceptos Avanzados

Uso de pinturas y estampados.  
Materiales y su modificación.  
Teclas de acceso rápido.

### 17. Trabajo Colaborativo

Introducción al trabajo colaborativo.  
Colaborar.  
Copiar.  
Supervisar.  
Opciones.

### 18. Impresión Avanzada

Configuración.  
Vistas y planos.  
Montaje de planos.

### 19. Exportar Avanzado

Cotas de elevación y pendientes.  
Flechas y símbolos.  
Texto de modelado.

### 20. Ejercicio final + Examen tipo test

Pon a prueba todo lo aprendido:  
Desarrolla un proyecto en Revit con unos mínimos exigidos.

# ARQUITECTURA



CURSO:

## Revit Arquitectura (III) Avanzado

Con este curso se tendrán todos los conocimientos para modelar cualquier edificio en REVIT arquitectura. En este curso se enseñan todas las herramientas de REVIT y sobre todo se crean retos para que el alumno los solucione. Este curso se enfoca especialmente en edificios arquitectónicos complejos. Se estima un total de **35 horas** de dedicación al curso entre teoría y práctica, más un mínimo de **25 horas** desarrollando el proyecto final de curso y del Máster BIM Online.

### TEMARIO / MÓDULOS

- Masas complejas
- Muros avanzados / Rampas y suelos inclinados
- Muros cortina avanzados
- Cubiertas avanzadas
- Tablas de planificación
- Familias parametrizadas
- Barridos y telares
- Componentes adaptativos
- Representación avanzada
- Plantillas y filtros avanzados
- Etiquetas y Cartelas avanzadas
- Símbolos
- Mediciones avanzadas
- Renders avanzados
- Trabajo colaborativo avanzado
- Configuración avanzada y publicación avanzada
- Mundo BIM / BIM protocol

## TEMARIO DESGLOSADO: CURSO REVIT ARQUITECTURA (III) AVANZADO

### 1. Introducción

Qué es el BIM / Descarga del Autodesk REVIT.  
Presentación del docente.  
Objetivos del curso / Procedimiento.  
Metodología Bim y agentes.  
Nivel de Desarrollo LOD.  
BEP (BIM Execution Plan)  
Explicación de Disciplinas de REVIT.  
Otros programas BIM : Ecotect, Navisworks, Dynamo & Robot.  
Control de la interfaz del programa.  
Menú / Herramientas.  
Navegador de proyectos / Propiedades.  
Área de Dibujo / Opciones generales.  
Documentación de apoyo / Plantillas.  
Herramientas de acceso rápido.  
Barra de estado, opciones y controles de vista.

### 2. Topografías avanzadas

Topografía con Autocad y Nubes de puntos.  
Regiones niveladas.  
Etiquetas de curvas de nivel.

### 3. Masas complejas

Modelaje de masas complejas.  
Complementos anidados.  
Generación de masas con familias.  
Visibilidad de masas.  
Estrategia: modelado sobre geometría vacía.  
Aplicación en familias de masa y su inclusión en el proyecto.

### 4. Muros y uniones de muros

Molduras / Rodapiés / Barridos / Telares.  
Intersecciones de muros.  
Uniones / Preferencias de uniones.  
Muros multicapas y muros apilados.

### 5. Muros cortina

Sistemas de muros cortina y paneles.

Puertas en muro cortina.  
Montantes y perfiles.  
Arcos, hornacinas, zapatas y modificadores de muros.  
Muros cortina en masas.  
Rampas y suelos inclinados / Pendientes.

### 6. Cubiertas avanzadas

Ejemplos de cubiertas complejas.  
Combinación de cubiertas.  
Aleros / Canalones / Lucernarios.  
Preparación de cubierta para MEP.  
Generación avanzada de cubiertas por perímetro, extrusión y modificadores.  
Modificación de la geometría del modelo mediante agujeros y vacíos.

### 7. Piezas y axonometrías desplazadas

Generación y desarrollo de Piezas.  
Particiones y despieces.  
Restaurar piezas.  
Descomposición de axonometrías.  
Guardar vistas.

### 8. Plantillas y filtros

Creación de Plantillas de vista.  
Creación de Filtros.

### 9. Montajes y áreas

Creación de montajes.  
Áreas, Planos de áreas, brutos y alquiler.  
Leyenda de áreas.

### 10. Notas clave, líneas y símbolos

Notas claves / Nomenclaturas.  
Generación de etiquetas parametrizadas.  
Parámetros compartidos.  
Parámetros de proyecto.  
Nuevas etiquetas.  
Componentes de detalle.

Elementos de detalle / Estilos de línea.  
Llamadas / Revisiones.  
Líneas de detalle y subcategorías.  
Detalles constructivos.  
Gestionar – Configuración Adicional.

### 11. Cartelas avanzadas

Cartelas avanzadas / Bloques de título.  
Creación de leyendas / Leyendas de nota clave.

### 12. Mediciones avanzadas

Informes.  
Combinar con EXCEL.  
Combinar con Bloc de notas.  
Introducción a Cost-it, Med-it plug ins de REVIT.  
Control del proyecto y de los elementos desde las tablas.  
Uso de claves.  
Campos específicos de las habitaciones.  
Tablas de planificación de estilos.  
Otras tablas.

### 13. Cámaras y recorridos

Cámaras / Recorridos / Puntos de vista.

### 14. Luz natural y artificial

Sol / Sombras.  
Luces artificiales / Grupos de luces.

### 15. Materiales en renders

Modificación de propiedades / Ajustes.  
Estudio de soleamiento para renders.  
Cielos, vegetación y personas en renders.  
Iluminación artificial.  
Materiales y renderización avanzada.  
Nuevas familias de luminaria / Fotometría.

### 16. Entornos, pinturas y Autodesk 360

Vegetación / Estampado / Pintura.  
Autodesk 360.

### 17. Configuración y anotaciones avanzadas

Transferir normas de proyecto.  
Opciones especiales / Opciones de Diseño.  
Gestionar Avisos.  
Creación de Plantillas de proyectos.  
Vistas Subyacentes / Vistas de Diseño.  
Configuración de Planos.  
Mostrar o Eliminar Líneas Ocultas.  
Composición de Planos.  
Gestionar líneas / Grupos de detalle.  
Componentes de leyenda.  
Símbolos / Texto 3D.  
Grupos y vínculos / Enlazar Grupos.

### 18. Trabajo colaborativo

Implantaciones.  
Uso profesional: Dropbox, autodesk BIM 360.  
Empleo y organización de subproyectos.  
Propiedades de Subproyectos.  
Trabajo en modelo central y copia local.  
Trabajo colaborativo / Coordinación.

### 19. Mundo BIM

Bim protocol / BEP.  
Fundamentos de archivos BIM para trabajo colaborativo.  
Desarrollo de las estrategias de control en un entorno interdisciplinar.  
Trabajos: IBM Manager, BIM coordinator.  
Intercambio IFC.  
Comisiones BIM.  
Grupos de trabajo en LinkedIn.  
Organización de navegador de proyectos.  
Páginas importantes de BIM.  
Descargas profesionales.

### 20. Ejercicio final + Examen

Pon a prueba todo lo aprendido:  
Desarrolla un proyecto en Revit con unos mínimos exigidos.