

INICIACIÓN VR



EDITECA

CURSO:

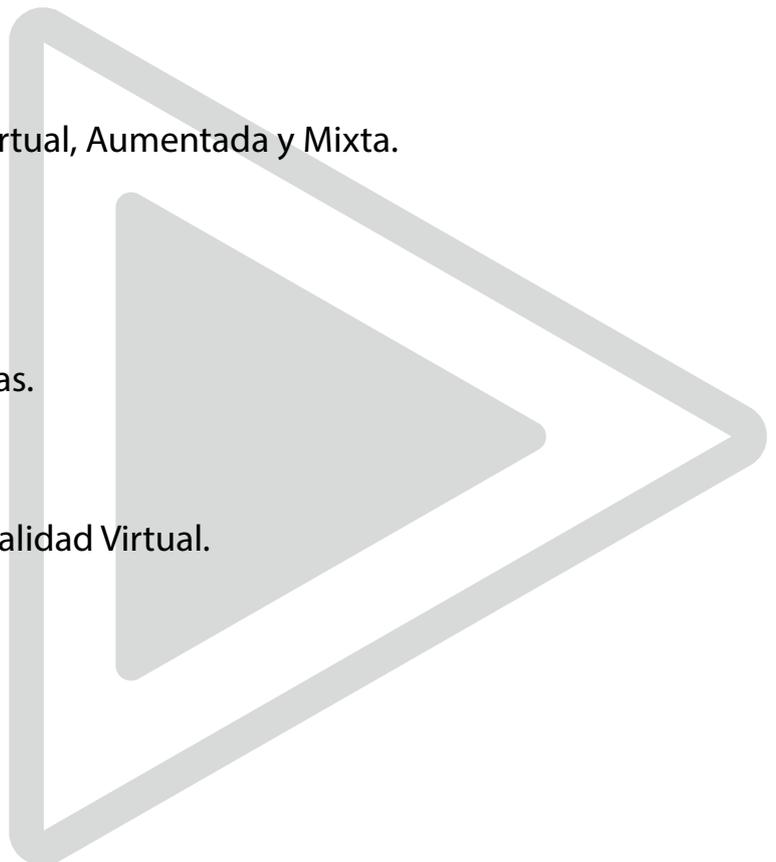
Introducción a la Realidad Virtual

10h

Curso teórico de introducción donde se muestra una visión completa sobre qué es la Realidad Virtual actual, de donde procede, los dispositivos y tipos de aplicación actuales y las tendencias que predicen hacia donde evoluciona esta tecnología. Se estima un total de **10 horas** de dedicación al curso entre teoría y práctica, más **10 horas** desarrollando el proyecto final de curso.

TEMARIO / MÓDULOS

- Presentación.
- Tipos de Realidades: Realidad Virtual, Aumentada y Mixta.
- Evolución de la Realidad Virtual.
- Dispositivos de Realidad Virtual.
- Tipos y desarrollo de experiencias.
- Realidad Aumentada.
- Tendencias y aplicaciones de Realidad Virtual.
- Despedida.



1. Presentación

2. Tipos de realidades

Instalación de 3DS Max
- Tipos de Realidades

2. Evolución de la Realidad Virtual

Evolución de la Realidad Virtual Parte A
Evolución de la Realidad Virtual Parte B

3. Dispositivos de Realidad Virtual

Dispositivos de Realidad Virtual

4. Tipos y desarrollo de experiencia

Tipos y desarrollo de experiencias Parte A

- Entornos 3D

Tipos y desarrollo de experiencias Parte A

- Entornos 3D 2

Tipos y desarrollo de experiencias Parte B

- Video e imagen 360° 1

- Tipos y desarrollo de experiencias Parte

B - Video e imagen 360° 2

5. Aplicaciones y tendencias

6. Realidad Aumentada

PROYECTO + EXAMEN FINAL