

# UNREAL ENGINE

## VR con Unreal Engine

# 60h

Curso teórico / práctico mediante el que aprender los procesos generales para construir una aplicación completa de Realidad Virtual empleando el motor de videojuegos Unreal Engine. En este curso se emplearán elementos 3D facilitados por el profesor, de librerías procedentes de internet o los propios de Unreal Engine. Se estima un total de **60 horas** de dedicación al curso entre teoría y práctica, más **15 horas** desarrollando el proyecto final de curso.

### TEMARIO / MÓDULOS

- Unreal Engine y los motores de videojuegos.
- Instalación y actualización del software.
- Gestión de proyectos, Interfaz, navegación y personalización.
- Creación y gestión de niveles y herramientas de transformación.
- Importar elementos.
- Interfaz, navegación y personalización
- Iluminación básica.
- Materiales básicos.
- Plantillas y configuración de Realidad Virtual.
- Empaquetado.

