

# ARQUITECTURA



CURSO:

## Revit Arquitectura (III) Avanzado

Con este curso se tendrán todos los conocimientos para modelar cualquier edificio en REVIT arquitectura. En este curso se enseñan todas las herramientas de REVIT y sobre todo se crean retos para que el alumno los solucione. Este curso se enfoca especialmente en edificios arquitectónicos complejos. Se estima un total de **35 horas** de dedicación al curso entre teoría y práctica, más un mínimo de **25 horas** desarrollando el proyecto final de curso y del Máster BIM Online.

### TEMARIO / MÓDULOS

- Masas complejas
- Muros avanzados / Rampas y suelos inclinados
- Muros cortina avanzados
- Cubiertas avanzadas
- Tablas de planificación
- Familias parametrizadas
- Barridos y telares
- Componentes adaptativos
- Representación avanzada
- Plantillas y filtros avanzados
- Etiquetas y Cartelas avanzadas
- Símbolos
- Mediciones avanzadas
- Renders avanzados
- Trabajo colaborativo avanzado
- Configuración avanzada y publicación avanzada
- Mundo BIM / BIM protocol

### 1. Introducción

Qué es el BIM / Descarga del Autodesk REVIT.  
Presentación del docente.  
Objetivos del curso / Procedimiento.  
Metodología Bim y agentes.  
Nivel de Desarrollo LOD.  
BEP (BIM Execution Plan)  
Explicación de Disciplinas de REVIT.  
Otros programas BIM : Ecotect, Navisworks, Dynamo & Robot.  
Control de la interfaz del programa.  
Menú / Herramientas.  
Navegador de proyectos / Propiedades.  
Área de Dibujo / Opciones generales.  
Documentación de apoyo / Plantillas.  
Herramientas de acceso rápido.  
Barra de estado, opciones y controles de vista.

### 2. Topografías avanzadas

Topografía con Autocad y Nubes de puntos.  
Regiones niveladas.  
Etiquetas de curvas de nivel.

### 3. Masas complejas

Modelaje de masas complejas.  
Complementos anidados.  
Generación de masas con familias.  
Visibilidad de masas.  
Estrategia: modelado sobre geometría vacía.  
Aplicación en familias de masa y su inclusión en el proyecto.

### 4. Muros y uniones de muros

Molduras / Rodapiés / Barridos / Telares.  
Intersecciones de muros.  
Uniones / Preferencias de uniones.  
Muros multicapas y muros apilados.

### 5. Muros cortina

Sistemas de muros cortina y paneles.

Puertas en muro cortina.  
Montantes y perfiles.  
Arcos, hornacinas, zapatas y modificadores de muros.  
Muros cortina en masas.  
Rampas y suelos inclinados / Pendientes.

### 6. Cubiertas avanzadas

Ejemplos de cubiertas complejas.  
Combinación de cubiertas.  
Aleros / Canalones / Lucernarios.  
Preparación de cubierta para MEP.  
Generación avanzada de cubiertas por perímetro, extrusión y modificadores.  
Modificación de la geometría del modelo mediante agujeros y vacíos.

### 7. Piezas y axonometrías desplazadas

Generación y desarrollo de Piezas.  
Particiones y despieces.  
Restaurar piezas.  
Descomposición de axonometrías.  
Guardar vistas.

### 8. Plantillas y filtros

Creación de Plantillas de vista.  
Creación de Filtros.

### 9. Montajes y áreas

Creación de montajes.  
Áreas, Planos de áreas, brutos y alquiler.  
Leyenda de áreas.

### 10. Notas clave, líneas y símbolos

Notas claves / Nomenclaturas.  
Generación de etiquetas parametrizadas.  
Parámetros compartidos.  
Parámetros de proyecto.  
Nuevas etiquetas.  
Componentes de detalle.

Elementos de detalle / Estilos de línea.  
Llamadas / Revisiones.  
Líneas de detalle y subcategorías.  
Detalles constructivos.  
Gestionar – Configuración Adicional.

### 11. Cartelas avanzadas

Cartelas avanzadas / Bloques de título.  
Creación de leyendas / Leyendas de nota clave.

### 12. Mediciones avanzadas

Informes.  
Combinar con EXCEL.  
Combinar con Bloc de notas.  
Introducción a Cost-it, Med-it plug ins de REVIT.  
Control del proyecto y de los elementos desde las tablas.  
Uso de claves.  
Campos específicos de las habitaciones.  
Tablas de planificación de estilos.  
Otras tablas.

### 13. Cámaras y recorridos

Cámaras / Recorridos / Puntos de vista.

### 14. Luz natural y artificial

Sol / Sombras.  
Luces artificiales / Grupos de luces.

### 15. Materiales en renders

Modificación de propiedades / Ajustes.  
Estudio de soleamiento para renders.  
Cielos, vegetación y personas en renders.  
Iluminación artificial.  
Materiales y renderización avanzada.  
Nuevas familias de luminaria / Fotometría.

### 16. Entornos, pinturas y Autodesk 360

Vegetación / Estampado / Pintura.  
Autodesk 360.

### 17. Configuración y anotaciones avanzadas

Transferir normas de proyecto.  
Opciones especiales / Opciones de Diseño.  
Gestionar Avisos.  
Creación de Plantillas de proyectos.  
Vistas Subyacentes / Vistas de Diseño.  
Configuración de Planos.  
Mostrar o Eliminar Líneas Ocultas.  
Composición de Planos.  
Gestionar líneas / Grupos de detalle.  
Componentes de leyenda.  
Símbolos / Texto 3D.  
Grupos y vínculos / Enlazar Grupos.

### 18. Trabajo colaborativo

Implantaciones.  
Uso profesional: Dropbox, autodesk BIM 360.  
Empleo y organización de subproyectos.  
Propiedades de Subproyectos.  
Trabajo en modelo central y copia local.  
Trabajo colaborativo / Coordinación.

### 19. Mundo BIM

Bim protocol / BEP.  
Fundamentos de archivos BIM para trabajo colaborativo.  
Desarrollo de las estrategias de control en un entorno interdisciplinar.  
Trabajos: IBM Manager, BIM coordinator.  
Intercambio IFC.  
Comisiones BIM.  
Grupos de trabajo en LinkedIn.  
Organización de navegador de proyectos.  
Páginas importantes de BIM.  
Descargas profesionales.

### 20. Ejercicio final + Examen

Pon a prueba todo lo aprendido:  
Desarrolla un proyecto en Revit con unos mínimos exigidos.