

ARQUITECTURA



CURSO:

Revit Arquitectura (I) Básico

En este curso inicial de REVIT arquitectura básico se conocerán muchas herramientas básicas para modelar una vivienda unifamiliar de principio a fin, desde su boceto a impresión de planos. También este curso se establece como base para el resto de disciplinas de revit: Estructuras e Instalaciones. Se estima un total de **30 horas** de dedicación al curso entre teoría y práctica, más **10 horas** desarrollando el proyecto final de curso.

TEMARIO / MÓDULOS

- Introducción / Interfaz de REVIT
- Visualización básica
- Modificar elementos
- Muros
- Carpinterías y componentes
- Suelos
- Falsos techos
- Escaleras y rampas
- Cubiertas
- Pilares arquitectónicos
- Familias básicas
- Estrategias de modelado
- Anotaciones, etiquetas y cotas
- Vistas
- Gestionar
- Maquetación, Renders e Impresión

1. Introducción

Qué es el BIM.
Descarga del Autodesk REVIT.
Presentación del docente.
Objetivos del curso / Procedimiento.
Metodología Bim y agentes.
Nivel de Desarrollo LOD.
Explicación de Disciplinas de REVIT.
Programas BIM: Navisworks, Dynamo & Robot.
Control de la interfaz del programa.
Menú / Herramientas.
Navegador de proyectos / Propiedades .
Opciones generales.
Área de Dibujo.
Documentación de apoyo / Plantillas.
Herramientas de acceso rápido.
Barra de estado, opciones y controles de vista.

2. Muros, Carpinterías y Mobiliario

Familias de Muros.
Bocetos de muros.
Tipos y ejemplares.
Uniones.
Inserción de carpinterías: puertas y ventas.
Inserción de componentes y diversas familias.
Mobiliario.
Puntos de inserción.

3. Niveles

Creación de niveles
Comprensión de las vistas del proyecto.
Explicación de Rejillas.
Generación de muros.
Cotas temporales.

4. Visualización Básica

Niveles de detalle.
Estilos visuales / Vistas básicas.
Secciones.
View Cube & Steering Wheels.

Líneas Finas (Thin lines).
Selecciones y filtros.

5. Modificar elementos

Alinear / Recortar / Extender / Dividir
Desfase / Mover / Copiar / Rotar / Reflejar
Matriz / Escala / Bloquear / Suprimir.

6. Suelos

Tipos de suelos / Propiedades.
Creación de huecos en suelos.

7. Rango de vista

Rangos de vista / Nivel de Detalle.
Estilos Visuales.
Modificación de gráficos de visibilidad.

8. Falsos techos

Creación de falsos techos / Tipos.
Falsos techos automáticos y por boceto.

9. Tipos de pegado

Copiar / Pegar / Alinear
Matriz de niveles.
Igualdad y anclajes.

10. Cubiertas

Tipos de Cubiertas.
Cubiertas inclinadas.
Cubiertas a dos y cuatro aguas.
Cubiertas planas.
Unir y separar cubiertas.

11. Escaleras, barandillas y rampas

Escaleras por componente y boceto.
Propiedades de escaleras. Ejemplar y tipo.
Modificación de tipos.
Rampas y tipos de rampas / Propiedades.
Barandillas / Inserción / Propiedades.
Definición de Anftrión / Tipos de anftrión.

12. Visualización avanzada

Aislar/Ocultar permanentemente.
Aislar/Ocultar temporalmente.
Modificar gráficos.
Secciones / Alzados interiores y exteriores.
Definición de Subyacente.
Cuadro de recorte / Cuadro de sección.

13. Familias

Concepto de familias y sus opciones básicas.
Modelado In Situ y nuevos planos de trabajo.
Concepto de materiales y sus opciones básicas.
Inserción de imágenes y CADs.
Inserción de resto de componentes: mobiliario, carpinterías, luminarias...

14. Acotar y anotar

Cotas y anotaciones.
Niveles de detalle / Líneas de modelo.
Subcategorías / Sombreados / Textos.

15. Duplicar

Duplicar vistas.
Duplicar con detalle.
Duplicar como dependiente.
Plantillas de vista.
Configuración adicional.

16. Gestionar y configuración adicional

Pestaña de gestionar.
Configuración adicional: Tipos de línea, sombreados, tramados, etiquetas, símbolos...

17. Renders

Rénderes básicos.
Maquetación.
Exportaciones a jpg y vídeo.

18. Montaje de planos. Imprimir y exportar

Elementos auxiliares: Cotas, textos, escalas.

Textos y textos de etiqueta.
Impresión y publicación.
Configuración.
Explicación de cartelas.
Planos de impresión / Creación de planos.
Colocar documentos en planos.
Cajetines.
Extensión de vista.
Región de recorte.
Rotar y recortar vistas.
Escarlar.
Exportar a CAD / Exportar DWG DXF.
Importar DWG.

19. Ejercicio resuelto

Modelado de la Casa Farnsworth paso a paso:
Creación de niveles y rejillas.
Modelado de: Suelos, techos, pilares,...
Colocación de componentes.
Colocación de materiales.

20. Ejercicio final + Examen

Pon a prueba todo lo aprendido.

- Desarrolla un proyecto en Revit con unos mínimos exigidos.
- El ejercicio será evaluado según estos parámetros:
 - Complejidad y tamaño del proyecto.
 - Originalidad.
 - Atractivo gráfico.
 - Personalización de REVIT.
 - Montaje de planos.
- El examen es de tipo test.