

ARQUITECTURA

CURSO:

Revit Arquitectura (II) intermedio

En este curso intermedio de la disciplina arquitectónica se asientan conceptos básicos para personalizar nuestros edificios. Este curso es aconsejable para todos los profesionales que deseen tener un dominio amplio y general en REVIT. Es el curso puente para tener un conocimiento total de REVIT con el curso avanzado. Se estima un total de **35 horas** de dedicación al curso entre teoría y práctica, más **15 horas** desarrollando el proyecto final de curso.

TEMARIO / MÓDULOS

- Ubicación del proyecto
- Modificación de elementos
- Muros avanzados
- Tablas de planificación
- Creación y diseño de Masas
- Etiquetas
- Leyendas de habitaciones
- Fases
- Personalización del proyecto
- Leyendas y Cartelas
- Renders avanzado. Recorridos de cámara
- Familias avanzadas
- Conceptos avanzados: Materiales y teclas de acceso rápido
- Trabajo colaborativo básico
- Impresión Avanzada y Maquetación
- Exportar archivos y tablas de planificación

TEMARIO DESGLOSADO: CURSO REVIT ARQUITECTURA (II) INTERMEDIO

1. Introducción

Presentación del curso.
Objetivos del curso.
Procedimiento.
Control de la interfaz del programa.
Menú.
Herramientas.
Navegador de proyectos.
Propiedades.
Área de Dibujo.
Documentación de apoyo.
Plantillas.
Herramientas de acceso rápido.
Barra de estado, opciones y controles de vista.
Opciones generales.

2. Modificación de Elementos y Herramientas Avanzadas

Huecos en elementos.
Huecos en muros, suelos y cubiertas.
Modificar perfiles.
Agujeros.

3. Ubicación del Proyecto y Topografía

Generación/Importación de una topografía.
Geolocalización del proyecto.
Iluminación natural.
Estudio de soleamiento.
Norte Real / Norte de proyecto.
Modificación topografía / Puntos.
Plataformas de construcción.
Aparcamientos.
Vegetación.
Dividir superficie.
Subregión.
Componentes.
Importar.

4. Muros Cortina, Rejillas y Pilares

Muros cortina.

Modificar perfil / Modificar estructura.

5. Tablas de Planificación

Medir con REVIT.
Estrategias de trabajo.
Mediciones.
Filtros y campos.
Orden.
Fórmulas.
Tablas por categorías de elementos.
Uso de las tablas de planificación de componentes de la edificación.
Tabla gráfica de planificación de pilares.
Tabla de cómputo de materiales.
Tabla de vistas del proyecto.
Tablas topográficas.
Exportación a libro de Excel.

6. Etiquetas

Generación de etiquetas.
Multicategorías.
Modificación de etiquetas.
Texto en 3D.
Notas clave.
Introducción a las etiquetas y sus primeras modificaciones.
Cotas y personalización de los símbolos de proyecto.
Etiquetas de materiales.
Etiquetas de categorías.

7. Cotas, Símbolos y Habitaciones

Habitaciones.
Nombres.
Separador de habitaciones.
Leyendas de color.
Uso y superficie.

8. Personalización del Proyecto

Aplicar plantillas de vistas.

Modificar gráficos avanzados.

9. Creación de Planos

Explicación de leyendas personalizadas.
Cartelas: A4, A3, A2, A1.
Realización de nuevas etiquetas.

10. Componentes

Componentes.
Extrusión.
Fundido.
Revolución.
Barrido.

11. Masas

Introducción al concepto de masas.
Creación y diseño de masas.
Barrido, extrusión, revolución.
Suelos de Masas.
Cubiertas de masas.
Primeras aplicaciones.
Generación de edificios.

12. Fases

Fases.
Filtros de fases.
Existente, derribo, y nueva creación.
Herramientas de fases.

13. Escaleras y Barandillas

Generación de escaleras complejas.
Escaleras personalizadas.
Barandillas personalizadas.
Escaleras y rampas singulares.

14. Vistas 3D Avanzadas

Renders.
Recorridos de cámara.
Cámara y propiedades de cámara.
Distancia / Altura de ojo / Región.

15. Creación de Familias

Explicación familias complejas.
Explicación familias parametrizadas.
Creación de familias básicas.
Creación de nuevas familias de mobiliario: Modelado.
Puntos de inserción.
Parámetros.
Fórmulas.

16. Conceptos Avanzados

Uso de pinturas y estampados.
Materiales y su modificación.
Teclas de acceso rápido.

17. Trabajo Colaborativo

Introducción al trabajo colaborativo.
Colaborar.
Copiar.
Supervisar.
Opciones.

18. Impresión Avanzada

Configuración.
Vistas y planos.
Montaje de planos.

19. Exportar Avanzado

Cotas de elevación y pendientes.
Flechas y símbolos.
Texto de modelado.

20. Ejercicio final + Examen tipo test

Pon a prueba todo lo aprendido:
Desarrolla un proyecto en Revit con unos mínimos exigidos.