



# FAMILIAS REVIT

CURSO:

## Revit Familias (I) Básico

En el curso de REVIT Familias Básico aprenderemos a trabajar con Familias. Sentaremos las bases del modelado, la edición y la parametrización de familias. Haremos que nuestras familias sean lo más versátiles posibles cargándolas de la mayor información para nuestros proyectos de REVIT y personalizaremos familias arquitectónicas. Se estima un total de **20 horas** de dedicación al curso entre teoría y práctica, más **10 horas** desarrollando el proyecto final de curso.

### TEMARIO / MÓDULOS

- Introducción a las familias
- Trabajo con familias
- Modificación de Familias
- Visualización de Familias
- Categorías de familias
- Tipos de familias
- Importación de Familias
- Puntos de inserción
- Familias de sistema / Parámetros
- Familias cargables o de componentes
- Diseño básico de familias en 2d y 3d
- Planos de referencia
- Conectores
- Elementos in situ
- Cargar y guardar familias en proyectos

### 1. Introducción

Clases de familia y diferenciación.  
Clasificación de familias por origen.  
Familias de sistema.  
Familias de cargables.  
Familias in situ.  
Características de cada clase.  
Ventajas y desventajas.

### 2. Plantillas de Familias

Plantillas de familias.  
Diferencia entre las plantillas.  
Categoría de familia.

### 3. Interfaz de Familias

Modelar familias.  
Interfaz distinta.  
Planos de referencia.  
Cotas.

### 4. Creación de Geometría

Geometría extruída y su control.  
Extruir una geometría.  
Restringir a los planos de referencia.

### 5. Vacíos en sólidos

Vacíos en sólido.  
Vacío por boceto de geometría.

### 6. Herramienta de Revolución

Ejemplos de cubiertas complejas.  
Combinación de cubiertas.  
Aleros / Canalones / Lucernarios.  
Preparación de cubierta para MEP.  
Generación avanzada de cubiertas por perímetro, extrusión y modificadores.  
Modificación de la geometría del modelo mediante agujeros y vacíos.

### 7. Herramienta Fundido

Extrusión con distintas formas.  
Editar base / Editar parte superior.  
Vacíos.  
Editar vértices.

### 8. Herramienta Barrido

Extruir una forma por una camino.  
Camino.  
Planos del perfil.  
Perfil / Vacíos en el perfil.  
Segmentación.

### 9. Herramienta Fundido de Barrido

Camino.  
Perfiles 1 y 2 / Editar Perfiles.

### 10. Introducción a los parámetros

Personalizar familias.  
Parámetros.  
Categoría.  
Tipos de familia.

### 11. Parametrización Geométrica

Plantilla.  
Categoría.  
Planos de Referencia.  
Acotar para Parametrizar.  
Planos de trabajo.

### 12. Tipos de Familias

Preconfiguración de parámetros de familias.  
Tipos de familia / Registros.

### 13. Catálogos de Familias

Elección de las familias.  
Catálogos.  
Archivos de texto.

### 14. Familias basadas en Cara

Facilidad para colocar el elemento.  
Representación de la cara.  
Colocar en Cara Vertical  
Colocar en Cara  
Colocar en plano de trabajo.

### 15. Familias basadas en Línea

Facilidad para extruir un elemento.  
Representación de la línea.  
Colocar en cara.  
Colocar en plano de trabajo.

### 16. Configuración de Visibilidad

Visualización.  
Visibilidad.  
Configuración mecánica.

### 17. Símbolos

Controlar la visualización de la simbología.  
Línea simbólica / Escala.

### 18. Etiquetas

Etiquetar con los parámetros y visualización deseada.  
Texto de etiqueta.  
Prefijo y sufijo.  
Dividir.

### 19. Cuadros de Rotulación

Crear nuestra propia cartela.  
Líneas.  
Sombreados.  
Textos de Etiquetas.

### 20. Ejercicio final + Examen Tipo Test

Pon a prueba todo lo aprendido:  
Desarrolla un proyecto en Revit con unos mínimos exigidos.