

PROGRAMA DEL EVENTO DE REALIDAD VIRTUAL ONLINE

# VisualizaVR

#VisualizaVR18

Media partner:

realovirtual

- 15:30h** Presentación del Evento
- 15:45h** Soy Arquitecto y trabajo con Unreal Engine \_\_\_\_\_ *Fernando Gómez / Isostopy*
- 16:15h** Cómo Unreal Engine apuesta por la visualización \_\_\_\_\_ *Epic Games*
- 16:45h** Aplicando UE4 en nuestro flujo de trabajo \_\_\_\_\_ *Entropy*
- 17:15h** Cómo la VR puede mejorar tu modelo de negocio \_\_\_\_\_ *José Corraliza, J.L. García / AECOM*
- 17:45h** Experiencias inmersivas en el mundo inmobiliario \_\_\_\_\_ *BaboonLab*
- 18:15h** BIM y VR \_\_\_\_\_ *Iván Gómez / Vt- Lab*
- 18:45h** Ventajas del renderizado en tiempo real con Lumion + VR \_\_\_\_\_ *Eugenio Donado / Lumion*
- 19:10h** Formando profesionales en el mundo VR \_\_\_\_\_ *Editeca*
- 19:35h** Mesa Redonda \_\_\_\_\_ *Moderador: Javier Escorihuela / Isostopy*

20 de Septiembre