

# INGENIERÍA

CURSO:

## Civil 3D (II) Intermedio

Con el curso de AutoCAD Civil 3D (II) darás un paso más en tus conocimientos de Civil 3D y podrás ejecutar los cálculos de movimientos de tierra de una cantera, de una balsa, etc. Conocerás las herramientas que tiene el programa para realizar operaciones topográficas y calcular los peraltes y sobreeanchos de una alineación. Se estima un total de **30 horas** de dedicación al curso entre teoría y práctica, más **10 horas** desarrollando el proyecto final de curso.

### TEMARIO / MÓDULOS

- Codificación de puntos
  - Conjunto de códigos de línea
  - Representación gráfica del levantamiento
- Parcelas
  - Creación de parcelas a partir de objetos
  - Servidores WMS
- Explanaciones
  - Criterios y volumen de explanación
  - Transición de taludes
- Intersecciones en obra lineal
  - Línea base y regiones de una obra lineal
  - Creación de superficies por vínculos y características
- Peraltes y sobreeanchos
  - Generación de peraltes y sobreeanchos
- Tuberías
  - Herramientas de creación de redes
  - Propiedades y estilos

### 1. Codificación de Puntos

Consideraciones básicas de puntos  
Base de datos de un levantamiento  
Base de datos de aparatos  
Conjunto de códigos de línea  
Base de datos de prefijos de figuras  
Configuración de topografías  
Claves descriptivas  
Representación gráfica del levantamiento

### 2. Parcelas

Consideraciones básicas de las parcelas  
Creación de parcelas a partir de objetos  
Herramientas de creación de parcelas  
Propiedades y estilos de parcela  
Etiqueta y tablas de parcela  
Clasificaciones de propiedades definidas por usuario  
Servidores WMS

### 3. Explanaciones

Consideraciones básicas de las explanaciones  
Herramientas de creación de explanación  
Criterios de explanación  
Volumen de explanación  
Herramientas de volumen de explanaciones  
Explanaciones de un mismo emplazamiento  
Transición de taludes de las explanaciones

### 4. Intersecciones en obra lineal

Introducción a las intersecciones en obras lineales  
Líneas base y regiones de una obra lineal  
Propiedades de una obra lineal  
Creación de superficies por vínculos y características

### 5. Peraltes y sobreechamientos

Generación de peraltes  
Edición de peraltes  
Generación de vistas de peraltes  
Sobreechamientos

### 6. Tuberías

Reglas de tuberías  
Creación de tuberías a partir de objetos  
Herramientas de creación de redes  
Propiedades de red de tuberías  
Propiedades y estilos de tuberías  
Propiedades y estilos de estructura  
Redes de tuberías por presión

### PROYECTO FINAL + EXAMEN TIPO TEST

Pon a prueba todo lo aprendido:  
Desarrolla un proyecto con unos mínimos exigidos.

