



CURSO ONLINE

Api de Revit Parte II

Programación BIM

```
Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q)
Debug Any CPU Iniciar
UnidadesPre2021.cs Unidades.Unidades2022 Execute(Ext
, valorConvertidoDesdeString);
TaskDialog.Show("Manual Revit API", msg);
#endregion

#region Convertir un numero Revit a string
//Convertir numero a string con el formato de unidades, tomado desde las Units del document
//Debe tener en Revit "Simbolo de unidad" y "Usar agrupacion de cifras"

//Creamos un valor inventado grande, para poder generar agrupación de cifras
double valorInventado = 30000;
//Con agrupación de numeros (punto de millar)
string stringConAgrupacion = UnitFormatUtils.Format(units,
    SpecTypeId.Length /*UnitType.UT_Length*/, valorInventado, /*false,*/ false);

//Sin agrupación de numeros (punto de millar)
string stringSinAgrupacion = UnitFormatUtils.Format(units,
    SpecTypeId.Length /*UnitType.UT_Length*/, valorInventado, /*false,*/ true);

msg = string.Format("Numero inventado convertido a unidades actuales.\n\nString con agrupación: \"{0}\"",
    , stringConAgrupacion, stringSinAgrupacion);

TaskDialog.Show("Manual Revit API", msg);
#endregion

#region Convertir un numero Revit a string b)
FormatOptions formatoptions = new FormatOptions();
formatoptions = units.GetFormatOptions(SpecTypeId.Length /*UnitType.UT_Length*/);
//Asignamos unidades
formatoptions.DisplayUnits = DisplayUnitType.DUT_CENTIMETERS;
formatoptions.SetUnitTypeId(UnitTypeId.Centimeters);
//Asignamos simbolo
formatoptions.UnitSymbol = UnitSymbolType.UST_CM;
formatoptions.SetSymbolTypeId(SymbolTypeId.Cm);
FormatValueOptions formatValueOptions = new FormatValueOptions();

formatValueOptions.SetFormatOptions(formatoptions);

string stringConAgrupacionMod = UnitFormatUtils.Format(units, SpecTypeId.Length
    , valorConvertidoDesdeString, false, formatValueOptions);

//string stringConAgrupacionMod = UnitFormatUtils.Format(units, UnitType.UT_Length
//    , valorConvertidoDesdeString, false, false, formatValueOptions);

```

No se encontraron problemas.

Mostrar salida de: Depurar

Lista de errores Ventana Inmediato Salida

¡Sumérgete en el mundo de la Programación BIM!

En este curso, (la segunda parte) de automatización de procesos desde la API de REVIT continuaremos avanzando en el conocimiento de las clases que tiene la API de REVIT. Básicamente haremos un recorrido por todo aquello que podemos hacer manualmente desde la interfaz de REVIT, pero lo generaremos desde la API, incluyendo la creación, modificación y por supuesto también el borrado de objetos. Extraeremos todas sus propiedades y también calcularemos otras que REVIT no nos proporciona, como por ejemplo el área de una escalera. Crearemos menús y botones, también generaremos nuestros formularios.

Todo ello lo haremos utilizando el lenguaje de programación C#. Utilizaremos el IDE Visual Studio.

Profundizaremos en el uso de RevitLookUp, una herramienta imprescindible para profundizar en la exploración de la base de datos de REVIT. Conociendo en profundidad la base de datos, nos explicaremos el porque de algunos comportamientos de REVIT aparénteme caprichosos.

Ver vídeo de introducción

Temario / Módulos

- Eventos
- Materiales
- Almacenaje de datos II
- Familias II
- Actualización dinámica del modelo DMU
- Gestión de errores y advertencias en el modelo
- Selección de objetos II. Filtros
- Ejecución de ordenes no accesibles por la API. Postcommand
- Formularios en Revit
- Creación de geometrías. Directshape
- Localización y coordenadas
- Trabajo con vínculos (Link)
- Gestión de rendimiento y de conflicto del modelo
- Trabajo compartido. Worksharing
- Análisis y visualización
- Exportación e importación



Docente del curso



Felipe de Abajo

- Arquitecto Superior.
- Crane Manager.
- MEP Manager.

→ [VER Perfil en LinkedIN](#)

Duración

Teoría + práctica : **35 horas** | Proyecto final del curso: **10 horas**

Tienes **12 meses de acceso al curso** y tutorías ilimitadas.
¡Puedes empezar el curso cuando quieras!

Requisitos

Conocimientos previos en:

- Revit nivel medio
- Lenguaje de programación C#. Nivel básico.
- Api de Revit Parte I

Certificaciones



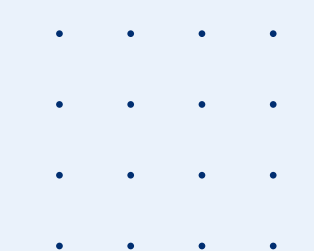
Tras terminar tu formación recibirás un diploma de Editeca, centro de formación oficial inscrito como entidad de formación por la comunidad de Madrid.



Asociación Nacional de Centros y Proveedores de e-Learning ANCYPEL. Es un centro autorizado para el visado de certificados.

Accredible

Credencial y certificados seguros con tecnología blockchain.



Temario del curso



18.Eventos

- Eventos IExternalApplication.
- Eventos IExternalCommand.

19.Materiales

- Información de materiales.
- Crear - duplicar materiales.
- Materiales en elementos.

20.Almacenaje de datos II

- Materiales en elementos Parte I y II.
- Schema recuperación.
- Schema borrado.

21.Familias II

- FamilyType.
- Cargar Familia.
- Creación de familia - PARTE I.
- Creación de familia - PARTE II.
- Creación de familia - PARTE III.
- Creación de familia - PARTE IV.
- Creación de familia - PARTE V.
- Creación de familia - PARTE VI.

22.Actualización dinámica del modelo DMU

- DMU PARTE I y II.

23.Gestión de errores y advertencias en el modelo

- Gestión fallas. Transaction.
- Gestión fallas. Application.
- Gestión fallas. Personalizado.

24.Ejecución de ordenes no accesibles por la API. Postcommand

- PostCommand Ejecución.
- PostCommand Redefinición.

25.Formularios en Revit

- Formularios.
- Formularios Modal vs No modal.
- Formularios ExternalEvent.
- Formularios Panel dock PARTE I y II.

26.Creación de geometrías. Directshape

- DirectShape Solid.
- DirectShape BRepBuilder.
- DirectShape TessellatedShapeBuilder.

27.Localización y coordenadas

- SiteLocation Información.
- SiteLocation Ciudades.
- Duplicar ProjectLocation.
- Borrar ProjectLocation.
- ProjectPosition Informacion.
- ProjectPosition Modificacion.

28.Trabajo con vínculos (Link)

- Creación Link.
- Cargar Descargar Link.
- Propiedades Elementos en Link.
- Coordenadas en Link.

29.Gestión de rendimiento y de conflicto del modelo

- Reglas predefinidas.
- Reglas personalizadas.

30.Trabajo compartido. Worksharing

- Crear Workset.
- Cambio de Workset.
- Información de Workset.
- Edición de Element Workset.
- Abrir Proyecto compartido.
- Recargar Modelo Central.
- Sincronizar.
- Visibilidad subproyectos.
- Modos temporales.

31.Análisis y visualización

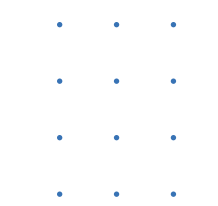
- Análisis y visualización PARTE I, II y III.
- Análisis de ruta.

32.Exportación e importación

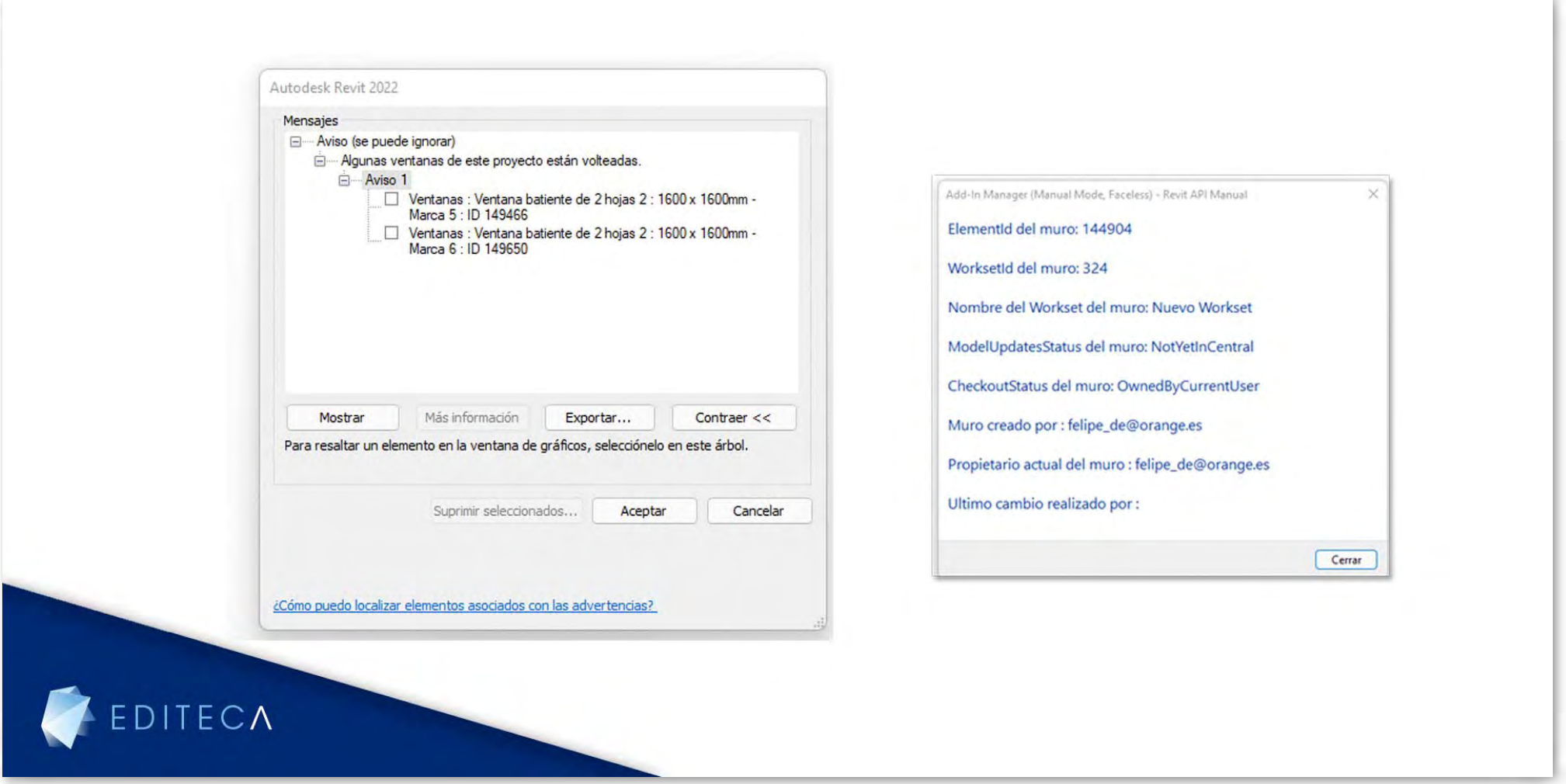
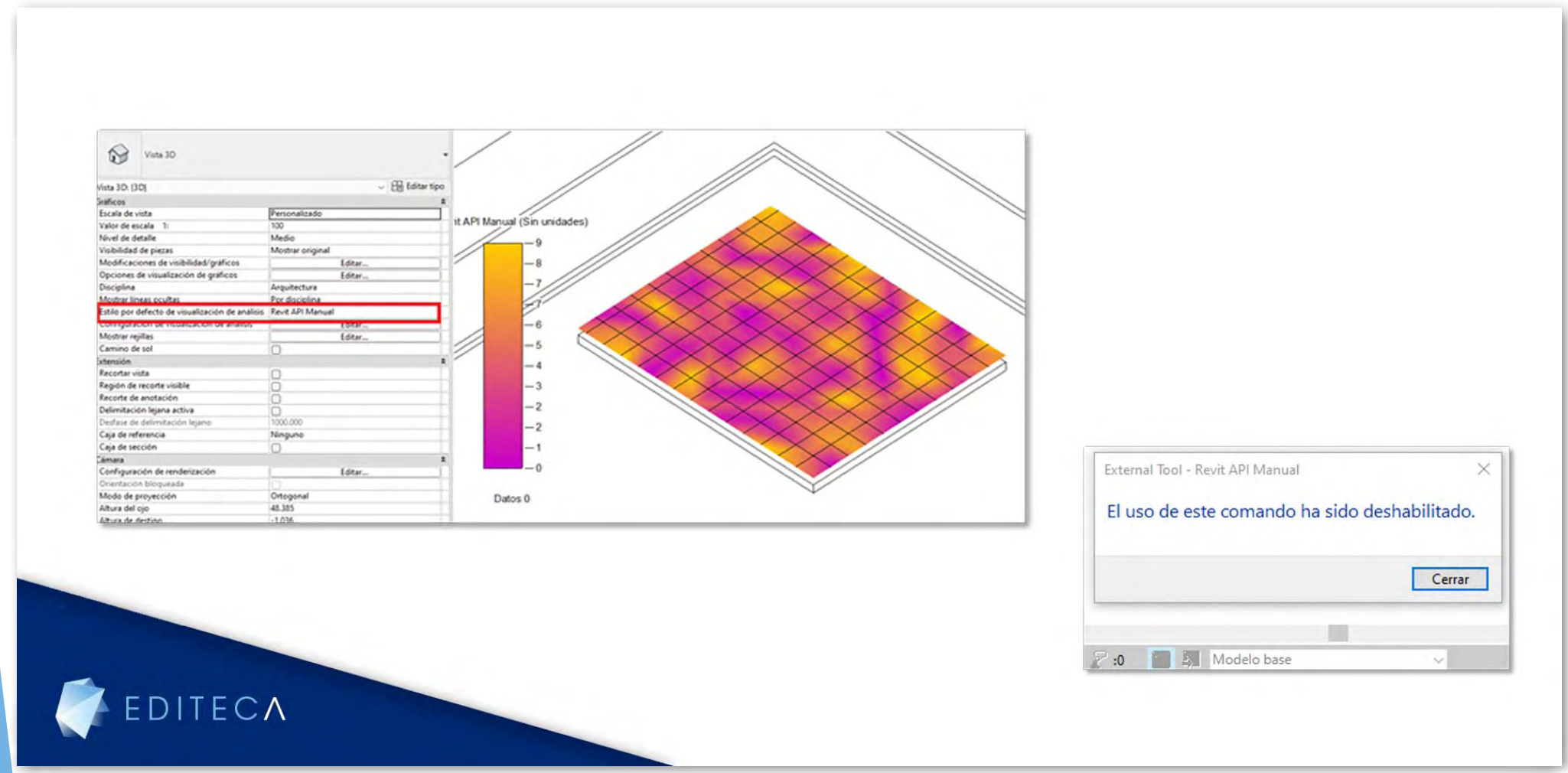
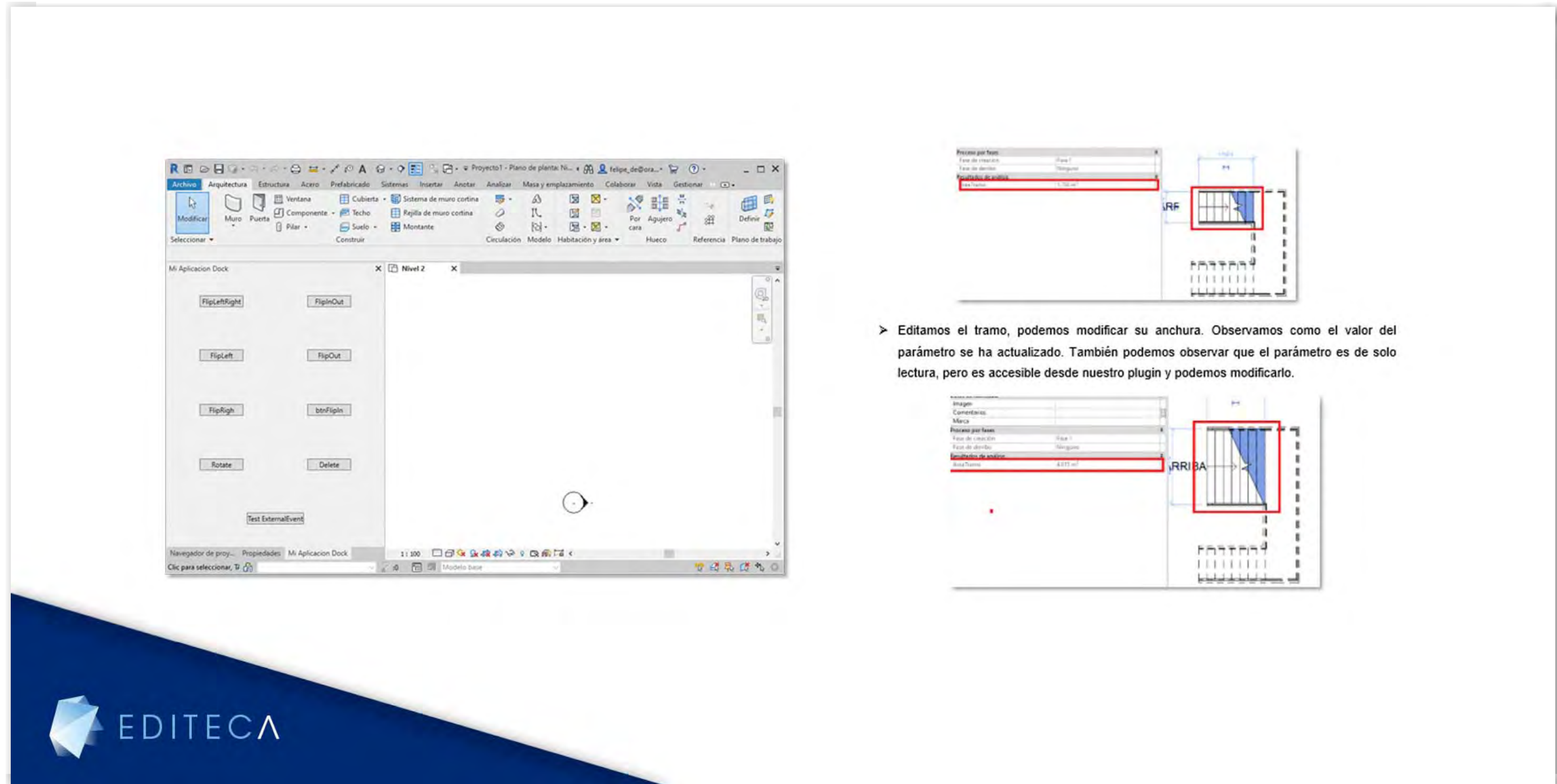
- Exportación DWG.
- Importación DWG.
- Exportación Bitmap.

33.Ejercicio final + Examen

- Pon a prueba todo lo aprendido
- Desarrolla un proyecto con unos mínimos exigidos.

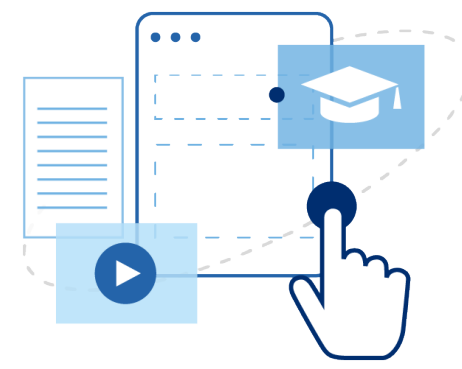


Imágenes de presentación



Editeca, la formación que necesitas

EDITECA es la Escuela de formación online de Diseño, Ingeniería, Nuevas Tecnologías y Arquitectura.



FORMACIÓN 100% PERSONALIZADA

Elige en qué áreas o disciplinas quieres formarte. Podrás cursar aquellos módulos que más te interesen y así especializarte en el área que más se ajuste a tus necesidades.



FÓRMATE CUANDO, DÓNDE Y CÓMO QUIERAS

Nuestras formaciones no tienen fecha de inicio, ni horarios fijos. Además, podrás formarte a tu ritmo y desde cualquier dispositivo.



CONTENIDO EN CONSTANTE ACTUALIZACIÓN

El contenido de nuestras formaciones está preparado 100% para el alumno online. Contamos con videotutoriales y Masterclases grabados única y exclusivamente para el alumno online y apuntes para complementar las distintas lecciones.



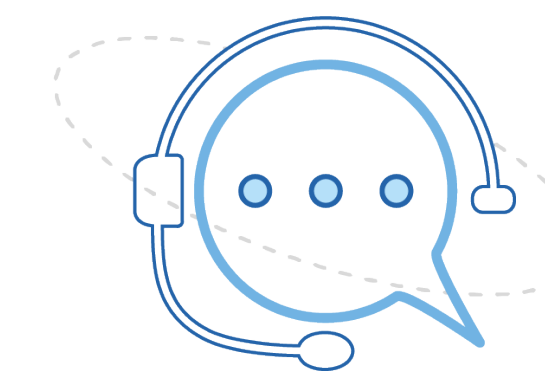
IMPARTIDOS POR EXPERTOS DEL SECTOR

Nuestros docentes son profesionales que cuentan con amplia experiencia haciendo implantaciones y proyectos BIM. Además, cuentan con amplia experiencia formativa en empresas y en universidades como la Universidad Politécnica de Madrid, la Universidad Rey Juan Carlos y la Universidad de Zaragoza.



BOLSA DE EMPLEO ONE TO ONE

En nuestra escuela disponemos de una bolsa de empleo muy personalizada y hacemos una gestión muy proactiva de las ofertas que nos llegan. De esta forma, las ofertas más específicas que nos llegan son enviadas a aquellos alumnos que más encajan en el perfil demandado. Mientras, las más genéricas son publicadas en nuestra Comunidad Privada de Facebook.



ASISTENCIA MULTICANAL A NUESTROS ALUMNOS

Nuestros alumnos pueden contactar con los docentes para enviar sus consultas y comentarios por múltiples canales según sus necesidades: atención telefónica de 9 a 18:30 de L a V., chat y varios mecanismos de contacto a través de la plataforma (foros, email directo al docente). Además contarás con un seguimiento personalizado por parte de un tutor académico.



EDITECA

www.editeca.com

